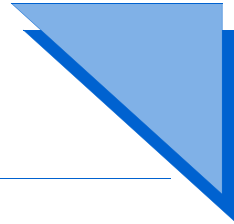

MicroStation®



Guide de référence rapide

DAA020970-2/0001

Marques

AccuDraw, Bentley, le logo "B" Bentley, MDL, MicroStation et SmartLine sont des marques déposées ; PopSet et Raster Manager sont des marques ; Bentley SELECT est une marque de service déposée de Bentley Systems, Incorporated ou de Bentley Software, Inc.

Java et toutes les marques et logo Java sont des marques ou des marques déposées de Sun Microsystems, Inc. aux Etats-unis et dans d'autres pays.

Adobe, le logo Adobe, Acrobat, le logo Acrobat, Distiller, Exchange et PostScript sont des marques d'Adobe Systems Incorporated.

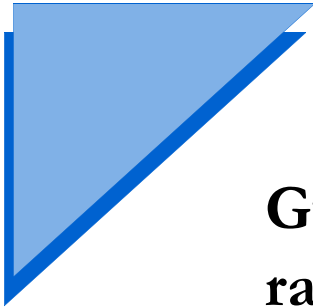
Windows est une marque déposée de Microsoft® Corporation.

Les autres marques et noms de produit sont des marques de leurs propriétaires respectifs.

Brevets américains n° 5,815,415, 5,784,068 et 6,199,125.

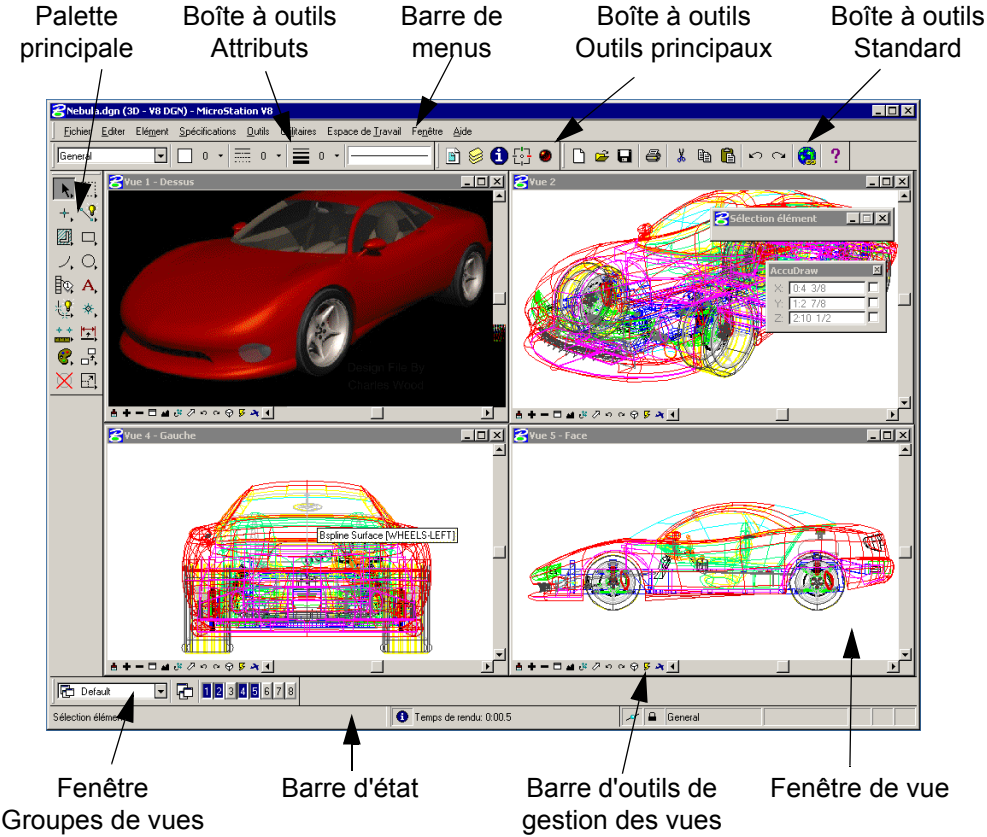
Copyright

©2001 Bentley Systems, Incorporated.



Guide de référence rapide de MicroStation

Disposition des fenêtres dans l'application



Palette principale

Boîte à outils Sélectionner élément p. 9

Boîte à outils Points p. 14

Boîte à outils Motifs p. 14

Boîte à outils Arcs p. 5

Boîte à outils Labels p. 17

Boîte à outils Groupes p. 10

Boîte à outils Mesure p. 12

Boîte à outils Modifier attributs p. 6

Effacer élément



Boîte à outils Clôture p. 9

Boîte à outils Eléments linéaires p. 11

Boîte à outils Polygones p. 14

Boîte à outils Ellipses p. 9

Boîte à outils Texte p. 17

Boîte à outils Cellules p. 6

Boîte à outils Cotation p. 8

Boîte à outils Manipuler p. 11

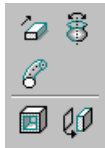
Boîte à outils Modifier p. 12

Boîte à outils Construction 3D

Extruder

Extruder le long du chemin

Solide à coque mince



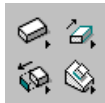
Construire révolution

Epaissir en solide

Palette d'outils 3D principale

Boîte à outils Primitives 3D p. 3







Boîte à outils Modification 3D p. 3






Boîte à outils Construction 3D p. 2

Boîte à outils Utilitaire 3D p. 3

Boîte à outils Modification 3D

Modifier solide		Supprimer les faces
Evaser solide/surface		
Construire union		Construire intersection
Construire différence		
Découper solide		Arêtes de congé de raccordement
Chanfreins		Modifier Primitive 3D




Boîte à outils Primitives 3D

Placer parallélépipède		Placer sphère
Placer un cylindre		Placer cône
Placer tore		Placer coin




Boîte à outils Requêtes 3D

Evaluer la surface		Analyser la courbure
--------------------	---	----------------------





Boîte à outils Utilitaire 3D

Aligner faces		Changer l'affichage SmartSolid
Extraire faces ou arêtes		Intersection solide/surface et courbe
Construire une facette		

Boîte à outils SCA

Définir SCA (aligné sur élément)		Définir SCA (par points)
Définir SCA (aligné sur vue)		Rotation SCA actif
Déplacer SCA		Sélectionner SCA


Boîte à outils Cotes angulaires

Cotation angulaire		Positioner cotation angulaire
Cotation angulaire entre		Cotation angulaire / X
Cotation cote angulaire / Y		Cotation d'arc
Cotation arc cumulatif		Cotation de chanfrein angulaire

Boîte à outils Outils d'animation

Boîte à outils Acteurs d'animation p. 4		Boîte à outils Caméras d'animation p. 4
Boîte à outils Spécifications d'animation p. 5		Boîte à outils Aperçu d'animation p. 5





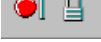
Boîte à outils Acteurs d'animation

Créer acteur		Attacher acteur
Manipuler acteur		Modifier acteur
Modifier Origine Acteur		Définir chemin acteur
Script acteur		Décomposer acteur
Détacher acteur		




Boîte à outils Caméras d'animation

Créer caméra animation		Modifier caméra animation
Script caméra		Vue caméra
Créer cible		Script cible




Boîte à outils Aperçu d'animation

Aperçu 1ère image		Aperçu image précédente
Rebobiner animation		Lancer animation
Aperçu image suivante		Aperçu dernière image
Aperçu image		Mémoriser script
Mémoriser images sélectionnées		Geler éléments sur cette image




Boîte à outils Spécifications d'animation

Boîte de dialogue Producteur Animation		Boîte de dialogue Images clés d'animation
Animer Spécifications Générales		Animer Spécifications Éclairage Global
Animer Spécifications Éclairage Source		Animer Spécifications Matériaux



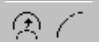

Palette d'outils Annotation

	Boîte à outils Annotation page 5
	Boîte à outils Outils esquisse p. 8
	Boîte à outils Texte XYZ p. 18




Boîte à outils Annoter

	Placer Indicateur
	Afficher/Modifier Indicateur
	Mettre à jour Indicateur

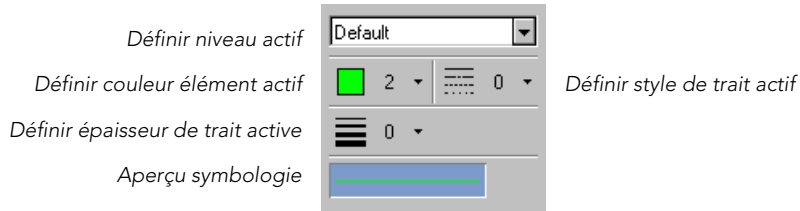
Boîte à outils Arcs

Placer arc		
Placer demi-ellipse		Placer quart d'ellipse
Modifier rayon d'arc		Modifier angle d'arc
Modifier axe de l'arc		

Boîte à outils Attacher élément

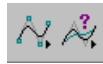
Attacher ligne brisée ou forme plane		Attacher arc
Attacher ellipse		Attacher au point
Aligner élément		Attacher élément de plume

Barre d'outils Attributs



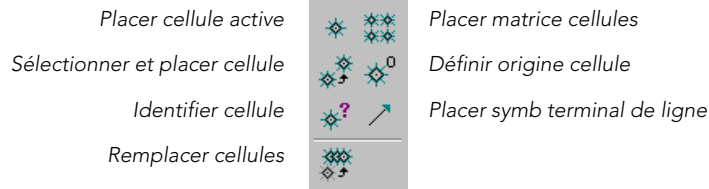
Palette d'outils Courbes B-spline

Boîte à outils Créer courbes p. 7



Boîte à outils Modifier courbes p. 13







Boîte à outils Cellules







Boîte à outils Modifier attributs






Boîte à outils Créer courbes

Placer courbe B-spline		Courbe par tangentes
Placer Courbe Composite		Interpolation par Arcs
Placer forme conique		
Placer spirale		Placer hélice
Courbe décalée		Extraire ligne isoparamétrique
Calculateur de Courbes		







Boîte à outils Créer surfaces

Construire surface par section ou réseau		Construire surface par arêtes
Placer une forme libre surfacique		Solide enveloppe
Balayer le long de deux traces		Construire la surface hélicoïdale
Décaler surface		

Boîte à outils Dessin DD

Boîte à outils Profil page 14		Boîte à outils Contraintes paramétriques p. 14
Boîte à outils Attacher élément p. 5		Boîte à outils Contraintes géométriques p. 10
Boîte à outils Evaluer contraintes page 9		Boîte à outils Modifier contrainte p. 12

Boîte à outils Base de données

Attacher entité active		
Afficher mode liaison		Afficher entité active
Définir graphiquement entité active		Consulter attributs base de données d'élément
Détacher liaison base de données		Attacher attributs affichables
Charger attributs affichables		
Générer table d'états		

Boîte à outils Historique de dessin

Enregistrer modifications en tant que révision de ce fichier



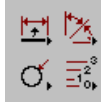
Restaurer éléments de l'historique

Historique de dessin

Initialiser historique pour ce fichier

Palette Cotation

Boîte à outils Cotes linéaires p. 11



Boîte à outils Cotes angulaires p. 4

Boîte à outils Cotes radiales p. 15

Boîte à outils Cotes diverses p. 12

Boîte à outils Cotation

Cotation élément



Cotation avec flèche

Cotation avec barre oblique

Cotation des ordonnées

Cotation angulaire

Cotation angulaire entres

Cote de rayon

Affecter Spécifications actives à cote



Positionner cotation angulaire

Accorder attributs de cote

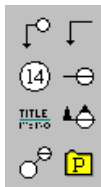
Boîte à outils Outils esquisse

Placer Ligne amorce Légende

Placer Bulle Légende

Placer texte titre

Placer marqueur détail



Placer Ligne amorce et Texte

Placer marqueur section



Placer marqueur flèche

Propriétés Outils Dessin



Boîte à outils Décomposer

Décomposer élément		Décomposer élément complexe
Décomposer ligne brisée/forme plane		Décomposer texte
Décomposer association		Soustraire de groupe graphique
Décomposer style de trait		Décomposer motif associatif
Décomposer multiligne		Décomposer cotation





Boîte à outils Sélectionner élément

	Sélectionner élément
	PowerSelector




Boîte à outils Ellipses

	Placer cercle
	Placer ellipse






Boîte à outils Engineering Links

Afficher/masquer Engineering Links		Attacher Engineering Link
Modifier Engineering Links		Suivre Engineering Link
Se Connecter au Navigateur		Charger RéfAgent
Supprimer Engineering Link		

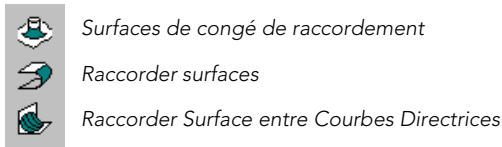
Boîte à outils Évaluer contraintes

	Résoudre contraintes
	Modifier et résoudre contraintes
	Décrire contrainte

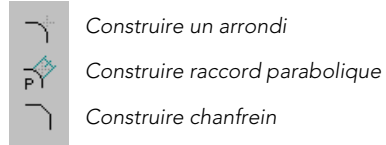
Boîte à outils Clôture

	Placer clôture
	Modifier clôture
	Manipuler contenu clôture
	Supprimer contenu clôture
	Décomposer contenu clôture

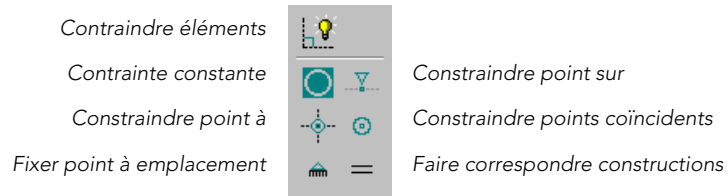
Boîte à outils Raccorder surfaces par congé



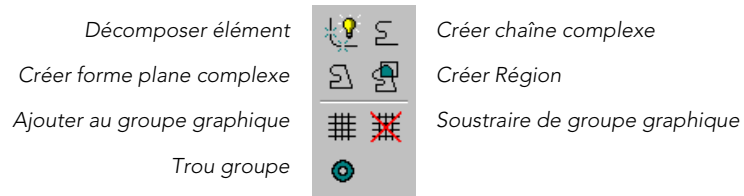
Boîte à outils Congés de raccordement



Boîte à outils Contraintes géométriques



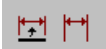
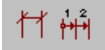
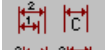



Boîte à outils Groupes






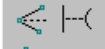

Boîte à outils Isométrique






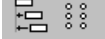
Boîte à outils Cotes linéaires

Cotation élément		Cotation avec flèche
Cotation avec barre oblique		Position cote
Cotation empilée		Cote linéaire personnalisée
Cotation perpendiculaire / points		Cotation perpendiculaire /élément
Cotation symétrique		Cotation unilatérale
Cotation chanfrein		


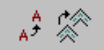


Boîte à outils Eléments linéaires

Placer SmartLine®		Placer ligne
Placer multiligne		Placer ligne brisée en mode suivi
Placer courbe		
Construire bissectrice		Construire ligne distance minimum
Construire ligne selon angle actif		

Boîte à outils Manipuler

Copier		Déplacer
Déplacer parallèlement		Echelle
Rotation		Déplacer Symétriquement
Aligner éléments par côté		Construire matrice

Boîte à outils Accorder

Accorder toutes spécifications élément		Accorder attributs d'élément
Accorder attributs de texte		Accorder attributs multiligne
Accorder attributs de cote		Accorder attributs de motif
Accorder spécifications de courbe		Accorder spécifications de surface

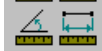
Boîte à outils Mesure

Mesurer Distance



Mesurer Rayon

Mesurer Angle



Mesurer Longueur

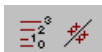
Mesurer Surface



Mesurer Volume

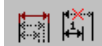
Boîte à outils Cotes diverses

Cotation des ordonnées



Libeller Ligne

Insérer cote



Supprimer cote

Modifier cote



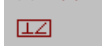
Réassocier cotes

Modifier dimension



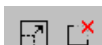
Accorder attributs de cote

Tolérance Géométrique



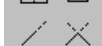
Boîte à outils Modifier

Modifier élément



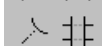
Supprimer partie d'élément

Prolonger ligne



Prolonger éléments jusqu'à intersection

Prolonger élément jusqu'à intersection



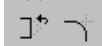
Découper éléments

IntelliTrim®



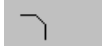
Insérer sommet

Effacer sommet



Construire un arrondi

Construire chanfrein



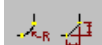
Boîte à outils Modifier contrainte

Rompre géométrie contrainte



Découper géométrie contrainte

Raccorder par congé des éléments contraints



Chanfreiner éléments contraints

Modifier valeur



Boîte à outils Modifier courbes

Affecter spécifications courbe active

Prolonger Courbe

Convertir l'élément en B-spline

Raccorder Courbes

Aplanir la courbe

Evaluer la courbe



Reconstruire la courbe

Modifier la direction de l'élément

Décomposer courbe B-spline

Déformer courbe

Boîte à outils Modifier surfaces

Construire une découpe

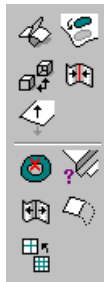
Convertir en 3D

Changer la direction normale

Supprimer découpe de surface

Fractionner surface

Reconstruire la surface



Projet une découpe

Raccorder surfaces

Affecter spécifications actives de surfaces

Prolonger surface

Boîte à outils Raccords multiligne

Construire Raccordement d'Intersection Fermé

Construire Raccordement d'Intersection Fusionné

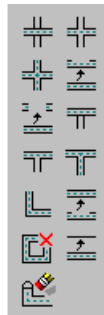
Couper toutes les Lignes Composantes

Construire Raccordement en T (ouvert)

Construire Raccordement de Coin

Suppression Partielle Multiligne

Editer Raccord Multiligne



Construire Raccordement d'Intersection Ouvert

Couper une Ligne Composante

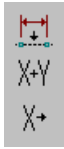
Construire Raccordement en T (fermé)

Construire Raccordement en T (fusionné)

Supprimer Coupure dans Lignes Composantes

Déplacer Profil Multiligne

Boîte à outils Contraintes paramétriques



Convertir cote en contrainte

Affecter équation

Assigner variable

Boîte à outils Motifs

Hachurer Surface		Hachurer Surface (Motif Croisé)
Placer Motif sur Surface		Motif Linéaire
Afficher Attributs de Motif		Accorder attributs de motif
Supprimer Motif		

Boîte à outils Points

Placer point actif		Point(s) entre
Point sur élément		Point à intersection
Pnt(s) le long de l'élément		Point à distance le long d'un élément

Boîte à outils Polygones

	Placer rectangle
	Placer forme plane
	Placer forme plane orthogonale
	Placer polygone régulier

Boîte à outils Profil

	Esquisser profil
	Convertir élément en profil

Boîte à outils Outils principaux

Références		Gestionnaire de niveaux
Affichage des niveaux		Informations sur élément
Activer/Désactiver AccuDraw®		Activer PopSet

Boîte à outils Cotes radiales

Cotation radiale		Cotation diamètre
Cotation diamètre (amorce prolongée)		Cotation perpendiculaire au diamètre
Cote parallèle au diamètre		Cotation radiale
Cotation radiale (amorce prolongée)		Marquer centre
Cote d'annotation de rayon/diamètre		Cotation distance d'arc

Boîte à outils Contrôle raster

Raster Manager		Attacher
Sélect raster		Modifier
Déplacer Symétriquement		Déformer
Découpe		Modifier découpe
Défaire découpe		

Boîte à outils Affichage raster

Mettre en avant-plan		Mettre en arrière-plan
Cadrer dans la vue		Résolution (1:1)
Contraste/luminosité		








Palette Principal raster

Boîte à outils Affichage raster p. 15		Boîte à outils Contrôle raster p. 15
---------------------------------------	--	--------------------------------------





Boîte à outils Redline

Redline Activé		Redline Désactivé
----------------	--	-------------------







Boîte à outils Références

Attacher référence		Découper référence
Masquer référence		Supprimer découpe
Plan découpe arrière référence		Plan découpe avant référence
Recharger référence		Déplacer référence
Copier référence		Appliquer un facteur d'échelle
Appliquer rotation à référence		Appliquer symétrie à référence
Définir présentation de référence		Détacher référence

Boîte à outils Outils de rendu

Définir Source Lumineuse		Définir caméra
Appliquer Matériau		Rendu
Interroger éclairage		Lissage de facettes
Photomatch		Taille Vue

Boîte à outils Mode d'accrochage

Activer/Désactiver AccuSnap		
Accrochage proximité		Accrochage point clé
Accrochage point-milieu		Accrochage Centre
Accrochage origine		Accrochage milieu-élément
Accrochage intersection		Accrochage tangente
Accrochage perpendiculaire		

Boîte à outils Standard

Nouveau		Ouvrir
Enregistrer		
Imprimer		
Couper		Copier
Coller		
Annuler		Refaire
MicroStation sur le Web		
Aide		

Palette d'outils Modélisation surface

Boîte à outils Créer surfaces p. 7		Boîte à outils Modifier surfaces p. 13
Boîte à outils Raccorder surfaces par congé page 10		Boîte à outils Requêtes 3D p. 3

Boîte à outils Labels

Attacher Labels		Modifier Labels
Consulter Labels		Modifier Labels
Supprimer labels		

Boîte à outils Texte

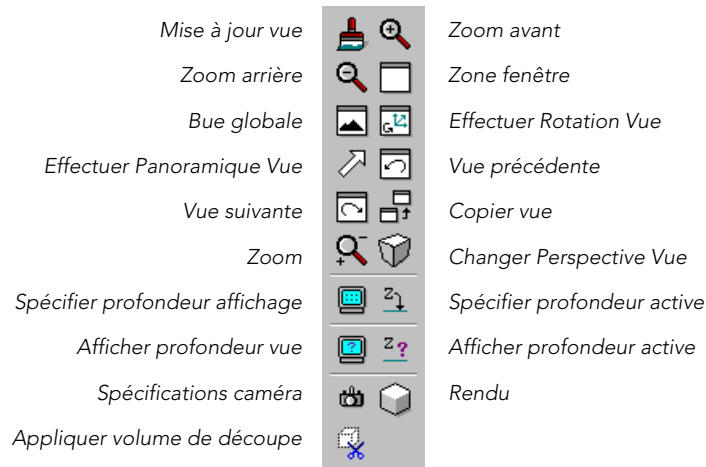
Placer texte		Placer Annotation
Editer texte		Vérificateur d'orthographe
Afficher attributs de texte		Accorder attributs de texte
Changer Définitions texte		Placer nœud de texte
Copier/incréments texte		Copier champ saisie de données
Copier/incréments champ saisie de données		Remplir champ saisie de données unique
Remplir auto champ de saisie de données		

Barre d'outils de gestion de vues

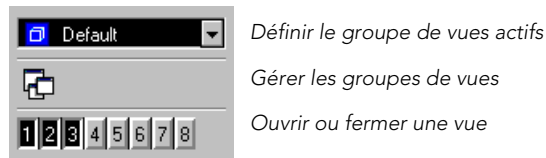


- 1 Mise à jour vue
- 2 Zoom avant
- 3 Zoom arrière
- 4 Zone fenêtre
- 5 Vue globale
- 6 Effectuer Rotation Vue
- 7 Effectuer Panoramique Vue
- 8 Vue précédente
- 9 Vue suivante
- 10 Changer Perspective Vue
- 11 Changer mode affichage vue
- 12 Déplacer caméra

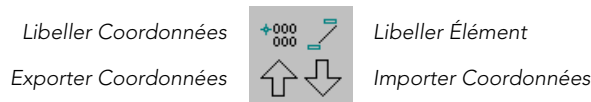
Boîte à outils Gestion de vues



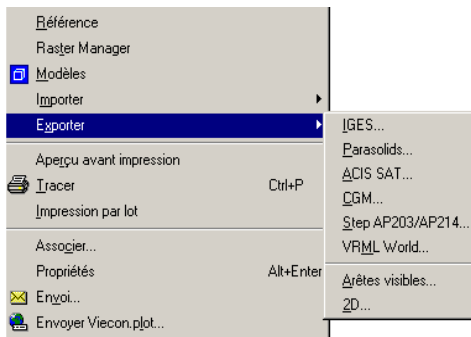
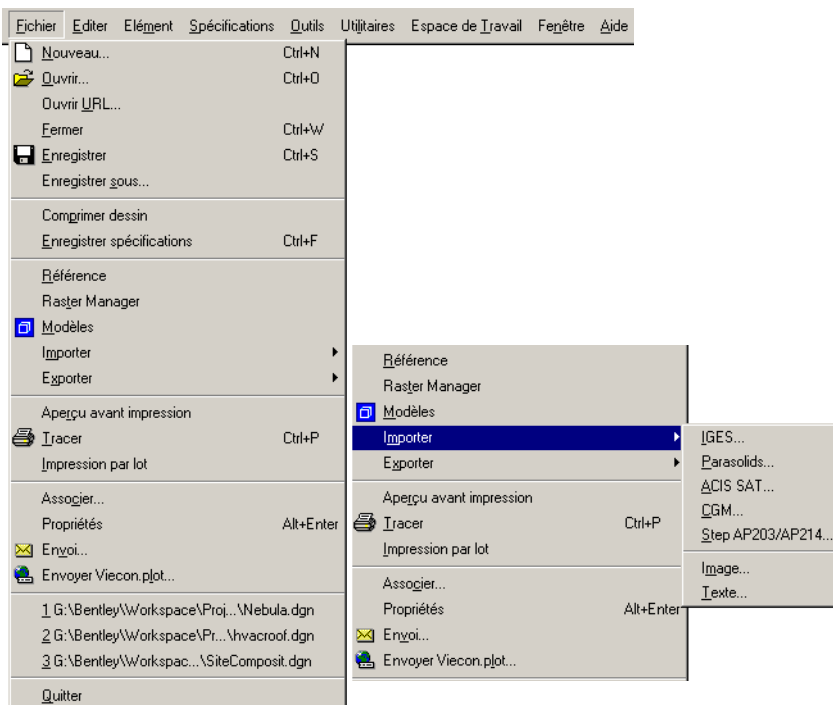
Fenêtre Groupes de vues



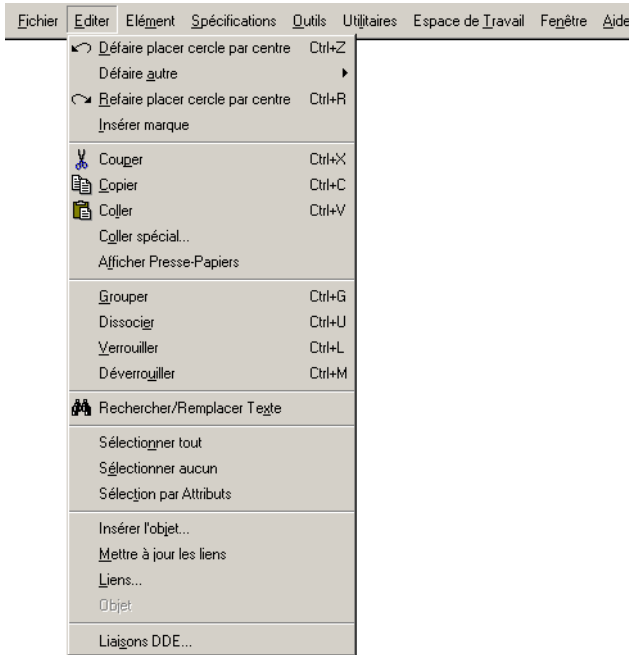
Boîte à outils Texte XYZ



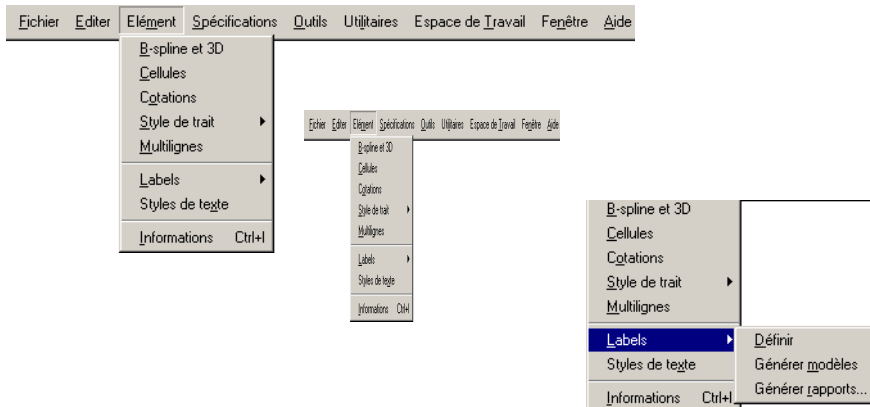
Menu Fichier



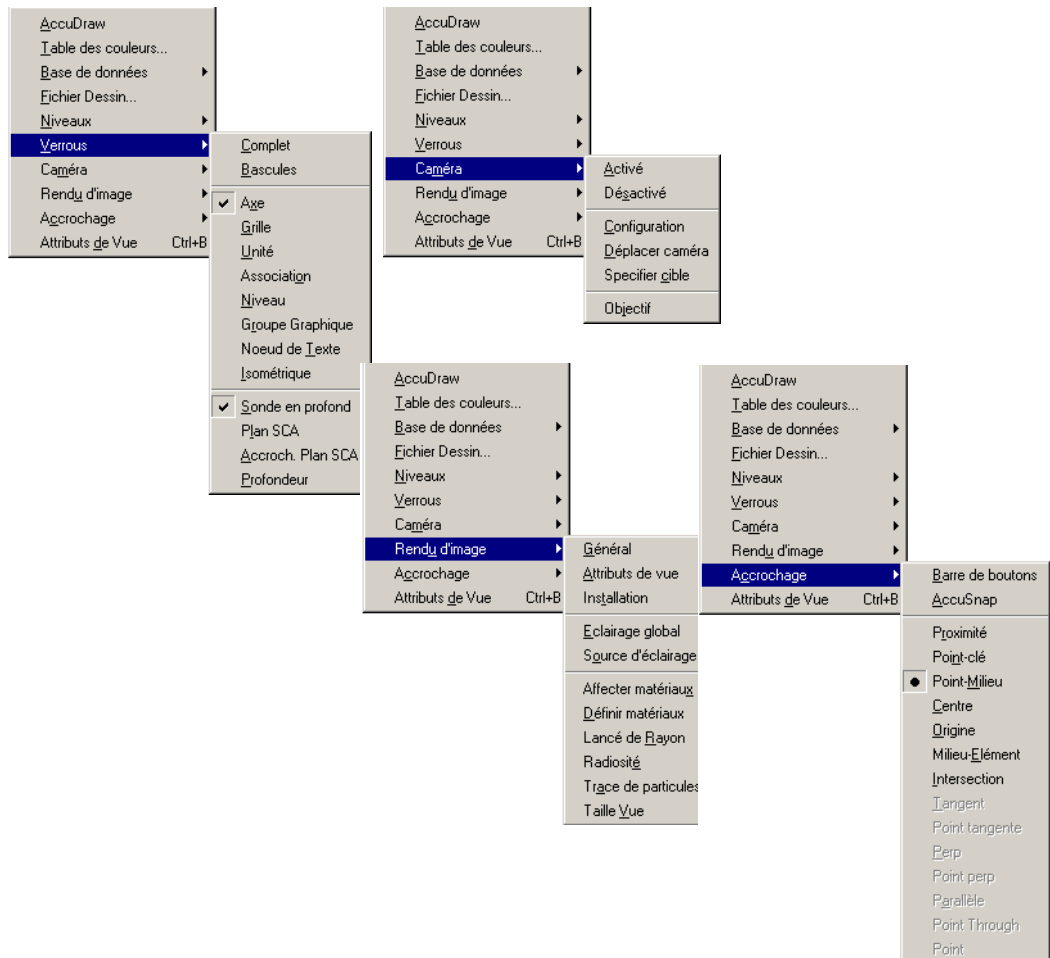
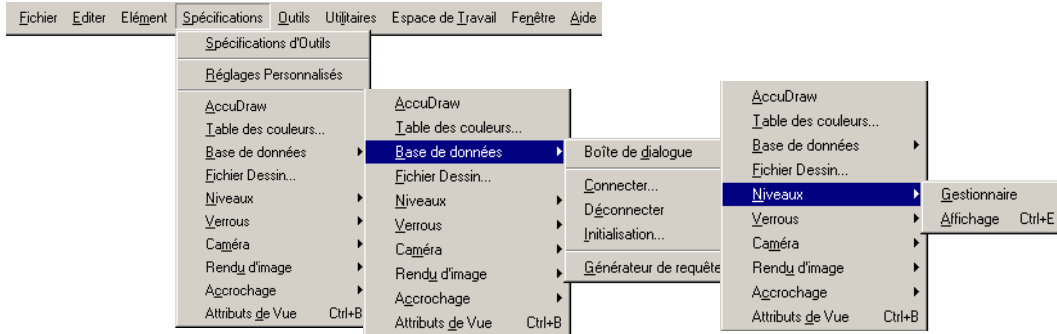
Menu Éditer



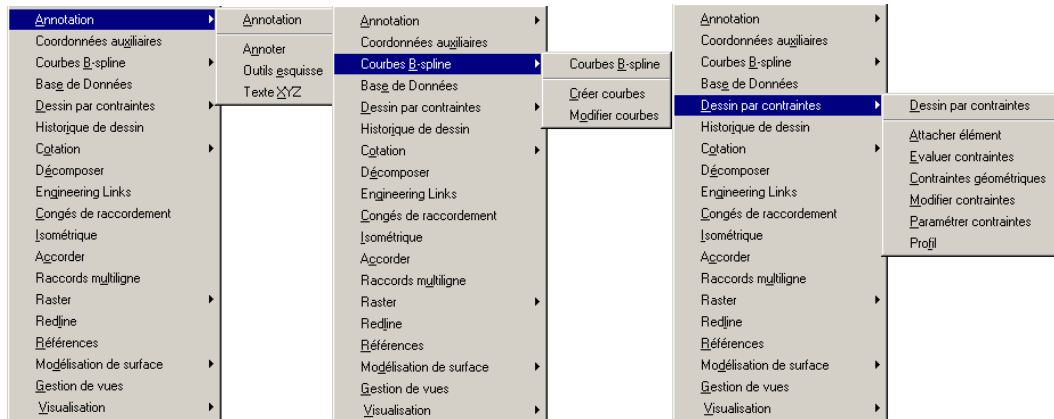
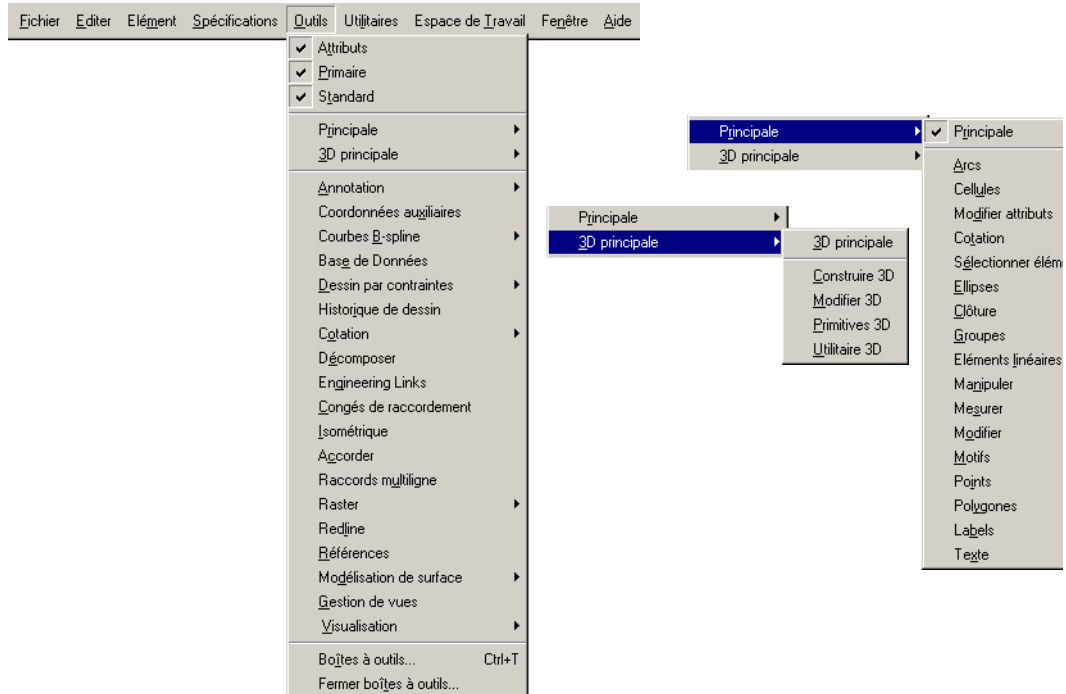
Menu Élément



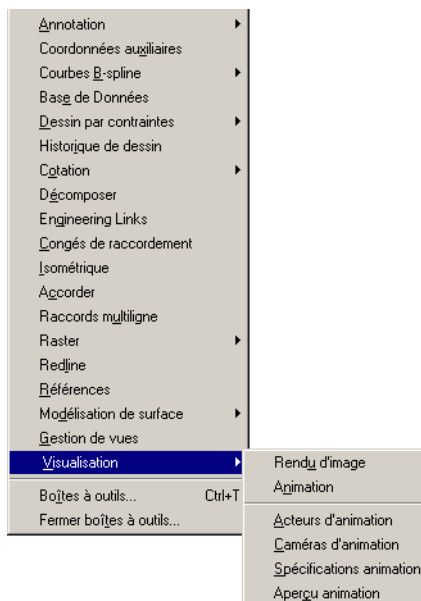
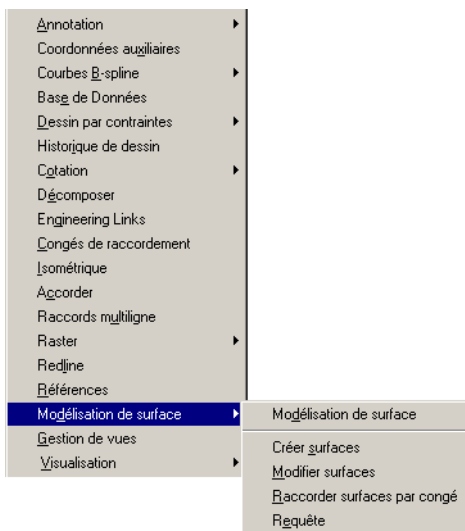
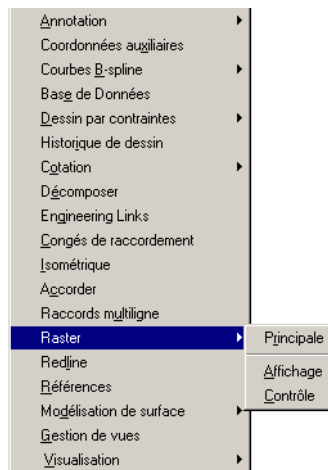
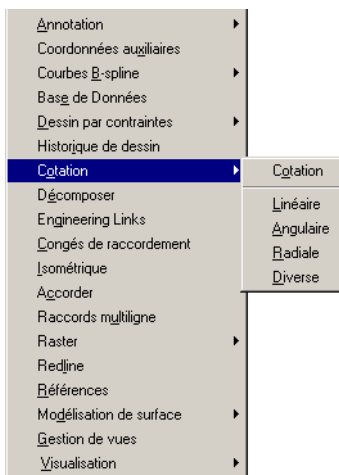
Menu Spécifications



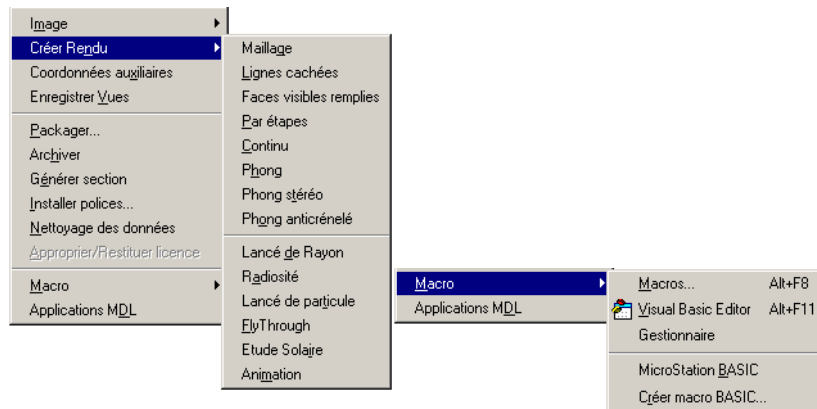
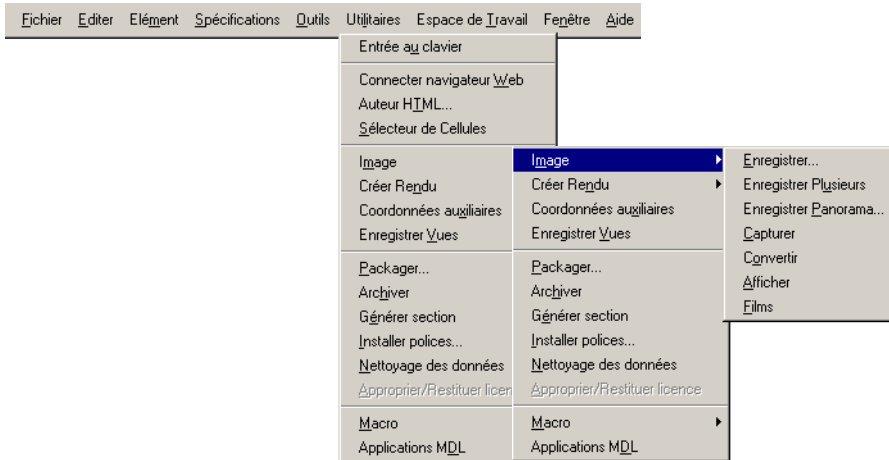
Menu Outils



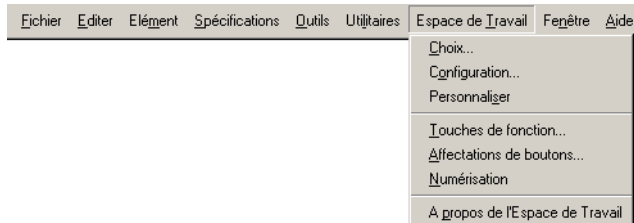
Menu Outils (suite)



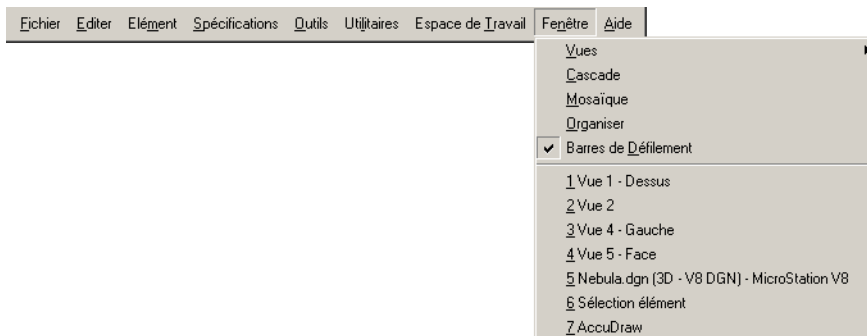
Menu Utilitaires



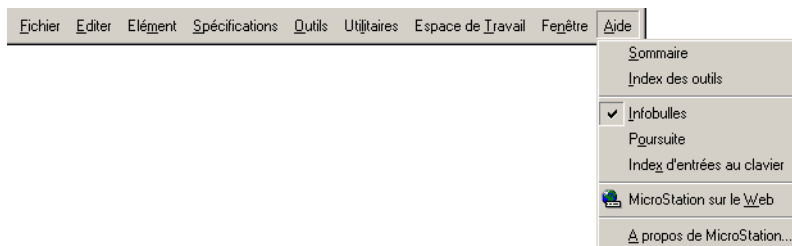
Menu Espace de travail



Menu Fenêtre



Menu Aide



Touches de raccourci d'AccuDraw

Touche	Effet
<?>	Ouvre la fenêtre Raccourcis AccuDraw.
<Entrée>	SmartLock En coordonnées rectangulaires, verrouille X à 0 si le pointeur est sur l'axe Y du plan de dessin, ou verrouille Y à 0 si le pointeur est sur l'axe X. En coordonnées polaires, verrouille Angle à 0°, 90°, -90° ou 180° si le pointeur se trouve sur un axe du plan de dessin. Dans le cas contraire, Distance est verrouillée à la dernière valeur entrée.
<Barre d'espace>	Bascule entre coordonnées rectangulaires et polaires.
<O>	Déplace l'origine du plan de dessin à l'emplacement courant du pointeur.
<X>	Verrouille/déverrouille la valeur X.
<Y>	Verrouille/déverrouille la valeur Y.
<Z>	Verrouille/déverrouille la valeur Z.
<D>	Verrouille/déverrouille la valeur Distance.
<A>	Verrouille/déverrouille la valeur Angle.
<I>	Verrouille l'indexation en cours.
<N>	Active le mode d'accrochage Proximité
<C>	Active le mode d'accrochage Centre.
<I>	Active le mode d'accrochage Intersection.
<K>	Ouvre la boîte de spécifications Diviseur d'accrochage point-clé.
<R>,<Q>	Effectue une rotation rapide et temporaire du plan de dessin.
<R>,<A>	Effectue une rotation permanente des axes du plan de dessin. Cette rotation est effectuée sur le SCA courant et reste donc active après avoir quitté l'outil utilisé.
<R>,<X>	Effectue une rotation du plan de dessin de 90° autour de l'axe X.
<R>,<Y>	Effectue une rotation du plan de dessin de 90° autour de l'axe Y.
<R>,<Z>	Effectue une rotation du plan de dessin de 90° autour de l'axe Z.
<F>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes d'une vue de Face standard.
<S>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes d'une vue de droite standard.
<T>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes d'une vue de dessus standard.
<V>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes de la vue.
<W>,<A>	Enregistre l'alignement du plan de dessin en tant que SCA.
<G>,<A>	Extrait un SCA enregistré.
<P>	Ouvre la boîte de spécifications Entrée au clavier point données pour entrer un point de données unique.
<M>	Ouvre la boîte de dialogue Entrée au clavier point données pour entrer plusieurs points de données.
<G>,<K>	Ouvre ou active la fenêtre Entrée au clavier.
<G>,<S>	Ouvre ou active la boîte de dialogue Spécifications AccuDraw.
<G>,<M>	Ouvrer la boîte de dialogue Autres spécifications AccuDraw.
<G>,<T>	Active la fenêtre de spécifications d'outils.
<Q>	Désactive AccuDraw.
<?>	Ouvre la fenêtre Raccourcis AccuDraw.
<Entrée>	SmartLock En coordonnées rectangulaires, verrouille X à 0 si le pointeur est sur l'axe Y du plan de dessin, ou verrouille Y à 0 si le pointeur est sur l'axe X. En coordonnées polaires, verrouille Angle à 0°, 90°, -90° ou 180° si le pointeur se trouve sur un axe du plan de dessin. Dans le cas contraire, Distance est verrouillée à la dernière valeur entrée.

Touche	Effet
<Barre d'espace>	Bascule entre coordonnées rectangulaires et polaires.
<O>	Déplace l'origine du plan de dessin à l'emplacement courant du pointeur.
<X>	Verrouille/déverrouille la valeur X.
<Y>	Verrouille/déverrouille la valeur Y.
<Z>	Verrouille/déverrouille la valeur Z (voir "Utilisation d'AccuDraw en 3D").
<D>	Verrouille/déverrouille la valeur Distance.
<A >	Verrouille/déverrouille la valeur Angle.
<L>	Verrouille l'indexation en cours.
<N>	Active le mode d'accrochage Proximité.
<C>	Active le mode d'accrochage Centre.
<I>	Active le mode d'accrochage Intersection.
<K>	Ouvre la boîte de dialogue Diviseur d'accrochage point-clé qui permet de définir le Diviseur d'accrochage pour l'accrochage du point-clé.
<R>,<Q>	Effectue une rotation rapide et temporaire du plan de dessin. La procédure est décrite dans "Raccourci clavier Rotation rapide".
<R>,<A>	Effectue une rotation permanente des axes du plan de dessin. Cette rotation est effectuée sur le SCA courant et reste donc active après avoir quitté l'outil utilisé.
<R>,<X>	Effectue une rotation du plan de dessin de 90° autour de l'axe X.
<R>,<Y>	Effectue une rotation du plan de dessin de 90° autour de l'axe Y.
<R>,<Z>	Effectue une rotation du plan de dessin de 90° autour de l'axe Z.
<F>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes d'une vue de Face standard.
<S>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes d'une vue de droite standard.
<T>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes d'une vue de dessus standard.
<V>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes de la vue.
<W>,<A>	Enregistre l'alignement du plan de dessin en tant que SCA.
<G>,<A>	Extrait un SCA enregistré.
<P>	Ouvre la boîte de spécifications Entrée au clavier point données pour entrer un point de données unique.
<M>	Ouvre la boîte de dialogue Entrée au clavier point données pour entrer plusieurs points de données.
<G>,<K>	Ouvre ou active la fenêtre Entrée au clavier.
<G>,<S>	Ouvre ou active la boîte de dialogue Spécifications AccuDraw.
<G>,<M>	Ouvrer la boîte de dialogue Autres spécifications AccuDraw.
<G>,<T>	Active la fenêtre de spécifications d'outils.
<Q>	Désactive AccuDraw.
<?>	Ouvre la fenêtre Raccourcis AccuDraw.
<Entrée>	SmartLock En coordonnées rectangulaires, verrouille X à 0 si le pointeur est sur l'axe Y du plan de dessin, ou verrouille Y à 0 si le pointeur est sur l'axe X. En coordonnées polaires, verrouille Angle à 0°, 90°, -90° ou 180° si le pointeur se trouve sur un axe du plan de dessin. Dans le cas contraire, Distance est verrouillée à la dernière valeur entrée.
<Barre d'espace>	Bascule entre coordonnées rectangulaires et polaires.

Touche	Effet
<O>	Déplace l'origine du plan de dessin à l'emplacement courant du pointeur.
<X>	Verrouille/déverrouille la valeur X.
<Y>	Verrouille/déverrouille la valeur Y.
<Z>	Verrouille/déverrouille la valeur Z (voir "Utilisation d'AccuDraw en 3D").
<D>	Verrouille/déverrouille la valeur Distance.
<A >	Verrouille/déverrouille la valeur Angle.
<L>	Verrouille l'indexation en cours.
<N>	Active le mode d'accrochage Proximité.
<C>	Active le mode d'accrochage Centre.
<I>	Active le mode d'accrochage Intersection.
<K>	Ouvre la boîte de dialogue Diviseur d'accrochage point-clé qui permet de définir le Diviseur d'accrochage pour l'accrochage du point-clé.
<R>,<Q>	Effectue une rotation rapide et temporaire du plan de dessin. La procédure est décrite dans "Raccourci clavier Rotation rapide".
<R>,<A>	Effectue une rotation permanente des axes du plan de dessin. Cette rotation est effectuée sur le SCA courant et reste donc active après avoir quitté l'outil utilisé.
<R>,<X>	Effectue une rotation du plan de dessin de 90° autour de l'axe X.
<R>,<Y>	Effectue une rotation du plan de dessin de 90° autour de l'axe Y.
<R>,<Z>	Effectue une rotation du plan de dessin de 90° autour de l'axe Z.
<F>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes d'une vue de Face standard.
<S>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes d'une vue de droite standard.
<T>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes d'une vue de dessus standard.
<V>	Effectue une rotation du plan de dessin pour l'aligner avec les axes de la vue.
<W>,<A>	Enregistre l'alignement du plan de dessin en tant que SCA.
<G>,<A>	Extrait un SCA enregistré.
<P>	Ouvre la boîte de spécifications Entrée au clavier point données pour entrer un point de données unique.
<M>	Ouvre la boîte de dialogue Entrée au clavier point données pour entrer plusieurs points de données.
<G>,<K>	Ouvre ou active la fenêtre Entrée au clavier.
<G>,<S>	Ouvre ou active la boîte de dialogue Spécifications AccuDraw.
<G>,<M>	Ouvrer la boîte de dialogue Autres spécifications AccuDraw.
<G>,<T>	Active la fenêtre de spécifications d'outils.
<Q>	Désactive AccuDraw.